**1. Objectif Principal**

* **But :** Permettre aux organisateurs d'événements de jeux de société en présentiel de planifier, organiser et gérer des sessions de jeux, tout en facilitant la rencontre entre joueurs.

**2. Acteurs**

**1. Organisateurs d'événements de jeux de société publics ou semi-publics**

* **Exemples :** Ludothèques, associations, magasins de jeux, particuliers.
* **But :** Organiser les événements, attirer de nouveaux joueurs et fidéliser une communauté.

**2. Créateurs de jeux de société**

* **Exemples :** Auteurs et éditeurs de jeux.
* **But :** Faire tester leurs jeux et recevoir des retours qualitatifs.

**3. Joueurs**

* **Types de joueurs :**
  + **Nouveaux joueurs**
  + **Joueurs isolés**
  + **Passionnés de jeux**

**3. Comment**

**1. Organisateurs d'événements**

**Planifier et gérer des événements publics ou semi-publics**

* Indiquer toutes les informations nécessaires concernant l’événement (heure, date, lieu, jeux proposés, niveau requis...).
* Pouvoir facilement créer des événements récurrents.

**Gérer les inscriptions et la communication avec les participants**

* **Gestion des inscriptions** : Accepter ou refuser les demandes, gérer les participants.
* **Échange avec les inscrits** : recueillir des informations ou répondre aux questions.

**Attirer et fidéliser des joueurs**

* Informer les abonnés des prochains événements.
* Créer un visuel attractif pour donner envie de s'inscrire.

**2. Créateurs de jeux de société**

**Organiser des sessions de test**

* Mêmes besoins que les autres événements, avec en plus :
  + Possibilité de mettre en avant un jeu spécifique (photo, vidéo promotionnelle, règles du jeu...).

**Collecter des retours des joueurs**

* Intégrer un formulaire de feedback après l’événement.

**Promouvoir leurs jeux**

* Augmenter la visibilité des jeux en intégrant des liens vers les éditeurs ou des points de vente.

**3. Joueurs**

**Besoins communs à tous les joueurs**

* **Tester avant achat** : Pouvoir essayer des jeux avant d’investir.
* **Trouver des événements adaptés** : Selon leur profil, préférences et zone géographique.
* **Jouer avec des personnes compatibles** : Trouver des joueurs de même niveau ou partageant les mêmes goûts.
* **Pouvoir aller à des événements jeux qui correspondent à leurs préférences de jeux**: Certains préfèrent des parties rapides, d’autres des jeux plus longs, types de jeux.

**Profils de joueurs**

**Nouveaux joueurs**

* Trouver facilement des parties adaptées à leur niveau.
* Découvrir toutes les options disponibles au même endroit.
* Essayer des jeux qu'ils ne connaissent pas ou qu'ils envisagent d’acheter.

**Joueurs isolés**

* Trouver des partenaires de jeux réguliers.
* Jouer à leurs jeux favoris avec d’autres passionnés.
* Participer à des événements de jeux près de chez eux.

**Passionnés de jeux**

* Rechercher de nouvelles opportunités pour jouer avec d’autres passionnés.
* Organiser des parties privées avec des amis.
* Trouver des événements correspondant à leurs goûts ludiques (placement d’ouvriers, stratégie, etc.).
* Trouver des joueurs de leur niveau.
* Découvrir les dernières sorties de jeux de société.
* Participer à des événements récurrents.

**Fonctionnalités**

**Pour tous les profils (éléments communs à tous avec des options utiles pour certains types d’utilisateurs)**

**Interface de création/modification de parties publiques et privées**

Une interface commune pour tous les acteurs

Cette interface est conçue pour répondre aux besoins des créateurs de jeux, des organisateurs d’événements publics ou semi-publics, ainsi que des joueurs souhaitant organiser des parties privées.

L’ interface permet la création de parties publiques et privées via un formulaire de création intégrant :

* Les informations essentielles de l’événement : date, heure, lieu, titre, nom ( association, créateur de jeu, pseudo)
* Des champs optionnels :
  + une photo du jeu phare de la soirée.
  + Envoi d’invitations personnalisées.
  + Ajout de liens vers un site web.
  + Téléchargement d’une pièce jointe (ex. : règle du jeu, document explicatif).
  + Ajout d’une photo et d’un logo pour illustrer l’événement.
  + Ajout manuel d’une liste d’inscrit
  + Nombre de places disponibles
  + Jeux à l’honneur
  + Age minimum requis
  + Description détaillée
  + Récurrence
  + Visibilité de l’événement

Ce formulaire contient des champs utiles pour tous types d’utilisateurs

* Champs optionnels utiles pour les organisateurs d’événement :
  + Possibilité d’ajouter un lien vers le site de la ludothèque ou association
  + Possibilité d’ajouter une pièce jointe reprenant les différentes dates de soirées jeux par exemple
  + Champ pour ajouter une liste de jeux phares de la soirée
  + Champ age minimum requis
  + Possibilité de mettre une description détaillée pour la soirée pour mieux informer les participants
* Champs optionnels utiles pour les créateurs de jeux :
  + Possibilité d’ajouter un lien vers une vidéo explicative du jeu ou un site de promotion de leurs jeux..
  + Un champ permettant d’ajouter une pièce jointe contenant, par exemple, les règles du jeu.
* Champs optionnels utiles pour les particuliers :
  + Ajout de critères de sélection pour les participants (ex. : niveau de jeu requis, type de jeux préférés).
  + Option pour restreindre l’événement aux contacts approuvés.
* Champs optionnels utiles pour les joueurs voulant créer des parties privées
  + Ajout option cocher faire une partie privée
  + Ajout d’une liste d’inscrit possible.
  + Possibilité de fermer le groupe directement à l’inscription.
  + Evenement visible que par les inscrits ou amis suivant option choisie

**Le formulaire de modification ( le même que celui de création mais utilisé ici pour modifier les données entrées)**

Une interface permettant de modifier les détails des événements après leur création, avec une mise à jour en temps réel des informations disponibles pour les joueur.

**Création d’un espace de discussion dans l’événement** sous forme de messagerie simple

Celui-ci est uniquement visible quand on clique sur l’événement : cet espace est spécialement concu pour répondre aux besoins de tous les acteurs de façon simple dans un premier temps. D’autres manières de communiquer de recevoir des retours seront imaginés dans les futures versions de l’application

Passionnés : avoir des discussions enflammées autour de jeux joués ou de résultats de parties, discuter sur l’organisation d’une soirée.

Créateurs de jeux : recevoir des retours des participants ( pas optimal pour le moment)

Organisateurs d’événements : répondre aux questions des participants,…( pas optimal pour le moment)

Espace personnel : identique pour tous

**Pour les joueurs spécifiquement**

**Questionnaire à l’inscription ( spécifique aux joueurs pour déterminer ses préférences)**

* + - par rapport aux besoins du joueur (Tester des jeux spécifiques, des jeux récent ou populaires, trouver des joueurs dans la région, …)
    - Par rapport à d’autres donnée du joueur ( zone géographique intéressante pour jouer, préférences de l’utilisateur (choisir des jeux qui l’intéresse)
    - Analyse de ces données pour créer un système de recommandations automatique pour proposer des événements qui réponde au besoin de l’utilisateur

Moteur de recherche : qui filtre les événement par région, prix, nom de jeu, type de jeu , durée, la difficulté ou de la popularité

Système de gestion d’amis

Alertes et notifications : dans la page suggestion ( développement futur) pour informer les utilisateurs des nouveaux événements jeux futurs et rappeler les événements auxquels ils sont inscrits

**Conclusion**

L’application se concentre principalement sur **les organisateurs d'événements de jeux de société en présentiel** comme la cible principale, mais offre également une valeur significative aux **créateurs de jeux de société** (objectif secondaire). Elle aide les **passionnés de jeux** et les **nouveaux joueurs** à découvrir de nouveaux jeux, tester des prototypes, et rencontrer des partenaires de jeu en personne, tout en favorisant une expérience communautaire autour des jeux de société.

**Accueil**

**-Page d’inscription**

**-Profil(visible que si inscrit et connecté)**

* Données l'utilisateur
* Préférences joueur (jeux joués, jeux favoris)
* Préférences utilisateur
* Gestion des amis
* Notifications

-**Recherche d'événements (visible que si inscrit et connecté)**  
(Pas de sous-pages)

- **Mes inscriptions (visible que si inscrit et connecté)**  
(Permet de consulter toutes les inscriptions à des événements)

- **Mon espace organisateur (visible que si inscrit et connecté)**

-page administration **(visible que pour l’administrateur)**

**Gestion des utilisateurs**

* **Liste des utilisateurs**
  + Voir les utilisateurs inscrits
  + Rechercher des utilisateurs
  + Voir les informations des utilisateurs (nom, email, rôle)
  + Modifier ou supprimer un utilisateur

**Gestion des rôles et permissions**

* **Définir les rôles** (par exemple, Organisateur, Créateur de jeux, Joueur)
* **Attribuer des rôles** aux utilisateurs (ajouter un rôle à un utilisateur existant)
* **Modifier les permissions** selon le rôle (par exemple, un Organisateur a accès à certaines fonctionnalités comme la création d'événements, tandis qu'un Joueur n'a pas ce droit).

**Gestion des événements signalés**

* **Vérification des événements signalés**
  + Voir les événements signalés par les utilisateurs (ex : contenu inapproprié)
  + Prendre des actions (supprimer un événement, envoyer une alerte, etc.)

**Paramètres généraux du site**

* **Gestion des paramètres globaux** (par exemple, choix de langue, configuration des notifications, etc.)
* **Gestion des messages automatiques** (par exemple, messages d'inscription, d'alerte, etc.)
* **Vue des statistiques** (utilisation de l'application, nombre d'événements créés, nombre d'inscriptions, etc.)

Pour réaliser une première version du site dans les temps prévus : je simplifie encore le contenu des différentes pages et les fonctionnalités s’y trouvant

La page espace personnel : les fonctions préférences et notifications et messages ne seront pas inclus dans la première version

Recherche d’événement :

-dans le formulaire de recherche :seulement comme critère de recherche le lieu la date la ville l’entité, un jeu en particulier.

-pas de possibilité d’envoyer un message directement via l’événement à l’organisateur ou laisser un commentaire sur un jeu ... un champ téléphone est prévu pour pouvoir contacter la personne via ce moyen

La page inscriptions : tous les événements auxquels le joueur aura participé seront ici

La page l’espace organisateur

Le formulaire de création d’événement :

Ne permettra pas d’ajouter directement une pièce jointe , ni de lien vers un site web. Le nom de l’association / du créateur suffira pour le moment à le retrouver sur internet. Pas d’envoi d’invitations personnalisé, pas de critère de sélection pour les particuliers.

Pour la page admin : dans paramètre généraux du site pas de paramètres généraux du site ( paramètre fixe donc pas nécessaire pr le moment).Et pas besoin de statistiques pour le moment ?

Page dédiées aux suggestions de parties à créer plus tard